Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 18.11.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 - 08:50 | **problema con git**  Per la prima mezzora ho avuto un problema con il clone del repository di git, ho dovuto reinserire le credenziali e ho risolto il problema. |
| 8:50 – 10:25 | **prima persona**  durante la seconda e la terza ora ho finito di programmare la prima persona del personaggio |
| 10:25 - 11:35 | **programmazione mostri + problema movimento**  dopo la prima persona ho iniziato a programmare i mostri ma ho avuto un problema, il mostro poteva leggermente attraversare i muri |
| 13:15 - 13:30 | **programmazione mostri + risoluzione problema movimento**  nella prima parte del pomeriggio ho terminato la programmazione dei mostri risolvendo anche il problema dell’attraversamento dei muri |
| 13:30 – 14:30 | **vite + problema**  nel pomeriggio ho implementato lo script delle vite nel progetto finale, ho riscontrato un problema con le collisioni |
| 14:30 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| problema con credenziali git   * Reinserimento credenziali   Problema con attraversamento muri nemico   * Sistemato il percorso dove esso può camminare |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Penso di essere leggermente indietro con i tempi |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Sistemazione collisioni e vite * Finire la programmazione delle schermate * Documentazione * Diario |